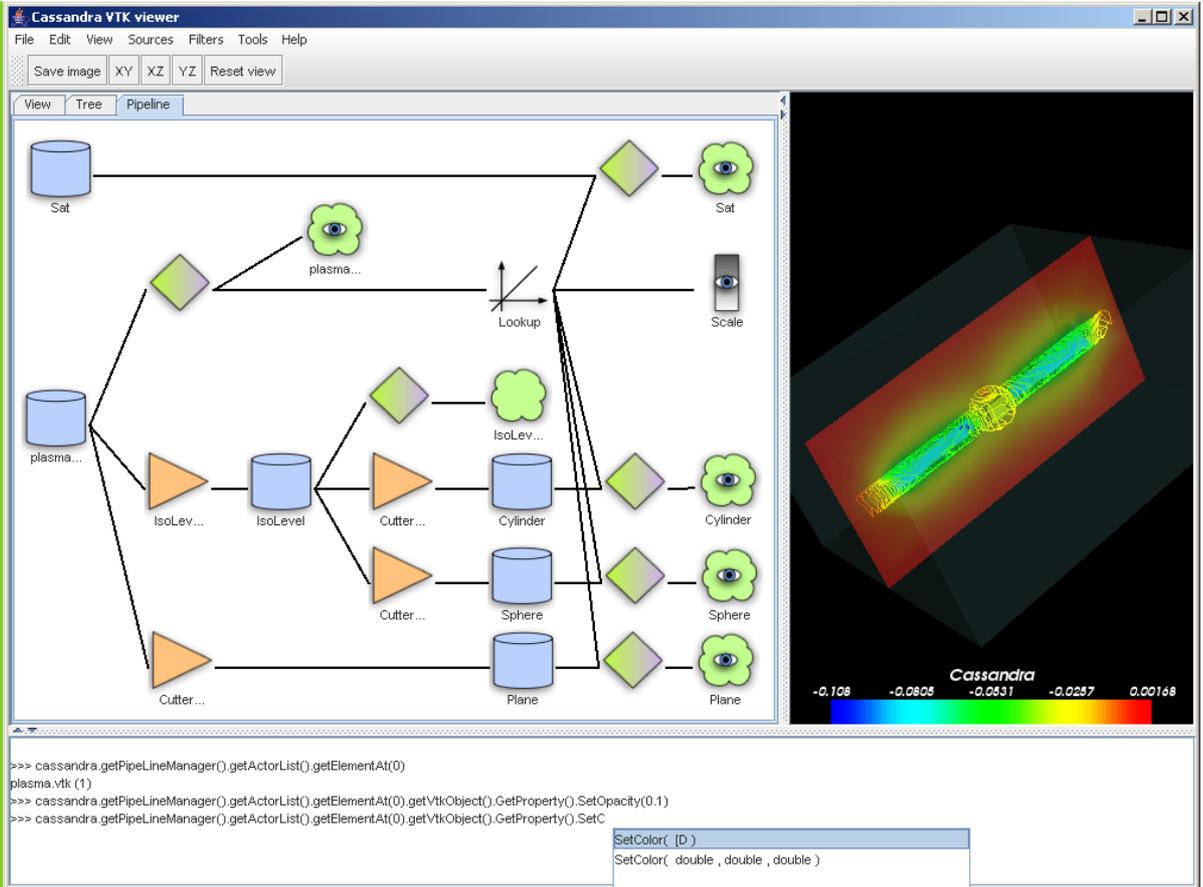


Cassandra

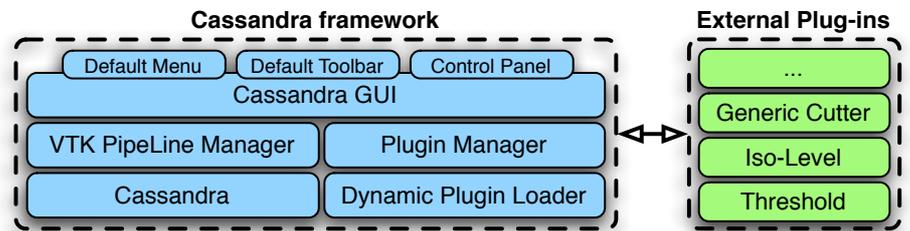


Cassandra, framework VTK de visualisation 3D

Cassandra est un visualiseur de données scientifiques 3D écrit en Java.

Cassandra permet une prise en main légère de la bibliothèque graphique VTK. L'utilisation de Java comme langage de programmation ne diminue en rien la puissance de la bibliothèque graphique et assure un support naturel sur l'ensemble des plate-formes disponibles.

Cassandra combine la souplesse de la bibliothèque de visualisation 3D VTK et d'un éditeur graphique de pipeline de visualisation tel qu'OpenDx, basé sur la bibliothèque DedaGraph, également développée par Artenum. La présence d'une console Python Jython permet un prototypage rapide des pipelines de traitement et de visualisation (scripts en Python) et la manipulation à chaud de tout objet VTK.



Les possibilités des traitements peuvent être étendues par l'intermédiaire de plug-ins suivant le besoin de chacun sans avoir à apprendre la syntaxe de VTK/C++. L'utilisateur peut ainsi se concentrer sur le traitement scientifique et technique de ses données.

Cassandra lit l'intégralité des formats VTK classiques, et tourne déjà parfaitement sous Windows, Linux, ainsi que Mac OS-X en version alpha.

Pour toute information complémentaire, veuillez vous reporter au site <http://www.artenum.com/cassandra> ou par mail à cassandra@artenum.com.

Cassandra a été utilisée dans le cadre du projet SPIS, à la demande de l'ESA, afin de permettre la visualisation de données complexes issues de codes de simulation plasma 3D.

L'utilisation de *Plug-ins* externes permet une extension simplifiée des fonctionnalités et traitements de Cassandra.

Java assure le support des différentes plate-formes couramment utilisées comme Linux, Windows et Mac OS X.

JyConsole offre un moteur d'inspection assurant la complétion sur les objets Java et Python de manière dynamique et transparente

Open Source

Cassandra est diffusée sous licence QPL V1.0, pour ses composants ouverts, et sous la licence Artenum Binary Public Licence, pour ses composants binaires. Ces licences autorisent une utilisation libre et gratuite, ainsi que l'intégration de ses composants dans tout projet compatible avec la licence QPL. Pour une utilisation propriétaire contacter cassandra@artenum.com.